

**ỦY BAN NHÂN DÂN
TỈNH BÌNH ĐỊNH**

**CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM
Độc lập - Tự do - Hạnh phúc**

Số: /UBND-TH

Bình Định, ngày tháng năm 2021

V/v thanh toán khối lượng hoàn thành của 02 dự án do Ban Quản lý dự án Nông nghiệp và Phát triển nông thôn làm chủ đầu tư

Kính gửi:

- Sở Tài chính;
- Sở Kế hoạch và Đầu tư;
- Kho bạc Nhà nước tỉnh;
- Ban Quản lý dự án Nông nghiệp và PTNT.

Xét đề nghị của Sở Tài chính tại Văn bản số 1756/STC-QLNS ngày 18/6/2021 về việc thanh toán KLHT các dự án, công trình từ nguồn thu tiền sử dụng đất, cho thuê đất từ các dự án trên địa bàn tỉnh, các khu tái định cư năm 2021, Chủ tịch UBND tỉnh có ý kiến như sau:

1. Đồng ý chủ trương cho sử dụng số tiền: **29.000 triệu đồng** (Hai mươi chín tỷ đồng chẵn) từ nguồn thu tiền sử dụng đất ngân sách tỉnh để kịp thời thanh toán khối lượng hoàn thành của 02 dự án do Ban Quản lý dự án Nông nghiệp và Phát triển nông thôn làm chủ đầu tư (được bố trí kế hoạch vốn tại điểm H Phụ lục số 2 kèm theo Quyết định số 5099/QĐ-UBND ngày 15/12/2020 của UBND tỉnh), cụ thể:

- Dự án Xây dựng kè, nạo vét lòng sông đoạn trước kè và giải phóng mặt bằng Khu tái định cư Quảng Vân, xã Phước Thuận, huyện Tuy Phước: 6.000 triệu đồng.

- Dự án Xây dựng kè và giải phóng mặt bằng khu tái định cư và khu dân cư thuộc Khu đô thị và du lịch sinh thái Diêm Vân, xã Phước Thuận, huyện Tuy Phước: 23.000 triệu đồng.

2. Sau khi nguồn thu tiền sử dụng đất, cho thuê đất từ các dự án trên địa bàn tỉnh, các khu TĐC, nguồn thoái vốn nhà nước tại các doanh nghiệp nhà nước (nêu tại điểm H Phụ lục số 2 kèm theo Quyết định số 5099/QĐ-UBND ngày 15/12/2020 của UBND tỉnh) phát sinh nộp vào ngân sách tỉnh, Sở Tài chính có trách nhiệm đề xuất UBND tỉnh ưu tiên hoàn trả lại nguồn thu tiền sử dụng đất ngân sách tỉnh đã bố trí thanh toán cho 02 dự án trên theo đúng quy định.

Giám đốc Sở Tài chính và Thủ trưởng các cơ quan, đơn vị có liên quan
phối hợp triển khai thực hiện./.

Nơi nhận:

- Như trên;
- Chủ tịch, các PCT UBND tỉnh;
- CVP UBND tỉnh;
- Lưu: VT, K1, K17.

CHỦ TỊCH

Nguyễn Phi Long