

**ỦY BAN NHÂN DÂN
TỈNH BÌNH ĐỊNH**

**CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM
Độc lập - Tự do - Hạnh phúc**

Số: **2359** /UBND-VX

Bình Định, ngày **24** tháng 6 năm 2013

V/v đầu tư xây dựng Trung
tâm Văn hóa, Thể thao xã,
thôn từ nguồn vốn Chương
trình mục tiêu quốc gia về
văn hóa

Kính gửi:

- Sở Văn hóa, Thể thao và Du lịch;
- Sở Kế hoạch và Đầu tư;
- Sở Tài chính.

Xét đề nghị của Giám đốc Sở Văn hóa, Thể thao và Du lịch tại Tờ trình số 629/TTr-SVHTTDL ngày 21/5/2013 về việc đề nghị đầu tư và chuyển kinh phí hỗ trợ xây dựng Trung tâm Văn hóa, Thể thao xã, thôn, Chủ tịch UBND tỉnh có ý kiến như sau:

1. Đồng ý chủ trương hỗ trợ xây dựng Trung tâm Văn hóa, Thể thao cấp xã, thôn thuộc các huyện, thị xã, thành phố của tỉnh giai đoạn 2013 - 2015 từ nguồn kinh phí Chương trình mục tiêu quốc gia về văn hóa theo đề nghị của Sở Văn hóa, Thể thao và Du lịch tại Tờ trình số 629/TTr-SVHTTDL ngày 21/5/2013, cụ thể như sau:

a) Năm 2013:

- Cấp xã: xã Mỹ Lộc, huyện Phù Mỹ (300 triệu đồng)
- Cấp thôn: thôn An Thành, xã Nhơn Lộc, thị xã An Nhơn; thôn Thiện Đức Đông, xã Hoài Hương, huyện Hoài Nhơn (mỗi thôn 150 triệu đồng).

b) Năm 2014:

- Cấp xã: xã Phước Mỹ, thành phố Quy Nhơn (300 triệu đồng)
- Cấp thôn: thôn Phú Lạc, xã Bình Thành, huyện Tây Sơn; thôn Phụng Sơn, xã Phước Sơn, huyện Tuy Phước (mỗi thôn 150 triệu đồng)

c) Năm 2015:

- Cấp xã: xã Cát Trinh, huyện Phù Cát (300 triệu đồng).
- Cấp thôn: thôn Vạn Hội, xã Ân Tín, huyện Hoài Ân; thôn Tân Vinh, xã Canh Vinh, huyện Vân Canh (mỗi thôn 150 triệu đồng).

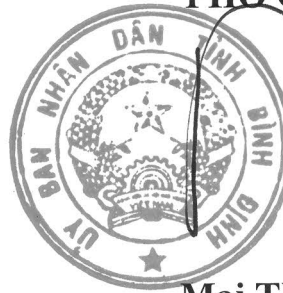
2. Giao Giám đốc Sở Văn hóa, Thể thao và Du lịch chủ trì, phối hợp với các ngành liên quan thông báo và lập thủ tục theo quy định chuyển nguồn kinh phí hỗ trợ xây dựng Trung tâm Văn hóa, Thể thao nêu trên cho các huyện, thị xã, thành phố nêu trên để cân đối vốn đối ứng xây dựng; đồng thời hướng dẫn các địa phương sử dụng nguồn vốn đúng mục đích và hiệu quả. /

Nơi nhận:

- Như trên;
- PCT Mai Thanh Thắng;
- PVPVX;
- Lưu: VT, K5.

Mai Thanh Thắng

**KT.CHỦ TỊCH
PHÓ CHỦ TỊCH**



Mai Thanh Thắng