

**ỦY BAN NHÂN DÂN
TỈNH BÌNH ĐỊNH**

**CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM
Độc lập - Tự do - Hạnh phúc**

Số: 3339/UBND-VX

Bình Định, ngày 10 tháng 8 năm 2016

Về việc chủ trương sửa chữa một số hạng mục của Trung tâm Y tế huyện Phù Cát để phục vụ công tác khám chữa bệnh.

Kính gửi:

- Sở Y tế;
- Sở Tài chính;
- Trung tâm Y tế huyện Phù Cát.

Xét đề nghị của Giám đốc Sở Y tế tại Tờ trình số 320/TTr-SYT ngày 20/6/2016 và đề nghị của Giám đốc Sở Tài chính tại Văn bản số 2319/STC-GCS ngày 06/7/2016 Về việc xin chủ trương sửa chữa một số hạng mục của Trung tâm Y tế huyện Phù Cát để phục vụ công tác khám chữa bệnh; Chủ tịch UBND tỉnh có ý kiến như sau:

1. Đồng ý về chủ trương cho Trung tâm Y tế huyện Phù Cát (thuộc Sở Y tế) xây dựng, sửa chữa một số hạng mục tại Trung tâm và tại trạm y tế xã để phục vụ công tác khám chữa bệnh; cụ thể:

- Tại Trung tâm Y tế huyện Phù Cát: Sửa chữa khoa xét nghiệm; xây dựng nhà để xe cứu thương, hiên phơi đồ đặc khoa Dược - Chống nhiễm khuẩn, cảng tin.
- Tại Trạm Y tế xã Cát Thành: Xây dựng mái hiên và sân bê tông của Trạm.

Nguồn kinh phí thực hiện: Từ nguồn kinh phí thu sự nghiệp năm 2016 được để lại cho Trung tâm theo quy định (*sau khi trừ thuốc, máu, hóa chất, dịch truyền và trích 35% để thực hiện cải cách tiền lương theo quy định*) và nguồn thu dịch vụ các loại được để lại qua các năm của Trung tâm (*sau khi trích 40% để thực hiện cải cách tiền lương theo quy định*); ngân sách tỉnh không bổ sung thêm.

2. Giao Giám đốc Sở Y tế chỉ đạo Trung tâm Y tế huyện Phù Cát:

- Gửi hồ sơ dự toán đến Sở Xây dựng để thẩm định kinh phí thực hiện cụ thể để xây dựng, sửa chữa các hạng mục nêu trên theo quy định về quản lý đầu tư xây dựng.
- Tổ chức thực hiện, thanh quyết toán kinh phí thực hiện việc xây dựng, sửa chữa các hạng mục nêu trên đúng quy định hiện hành của Nhà nước.

Giám đốc Sở Y tế, Giám đốc Sở Tài chính và Thủ trưởng các đơn vị liên quan phối hợp triển khai thực hiện./.

Nơi nhận:

- Như trên;
- Phó Chủ tịch, Nguyễn Tuấn Thanh;
- PVP VX;
- Lưu VT, K15.



Nguyễn Tuấn Thanh