

Số: /QĐ-UBND

Bình Định, ngày tháng năm 2022

QUYẾT ĐỊNH

Về việc điều chỉnh quyết định cho Công ty TNHH Xây dựng Tấn Thành thuê đất để khai thác đất làm vật liệu san lấp tại xã Cát Khánh, huyện Phù Cát

ỦY BAN NHÂN DÂN TỈNH

Căn cứ Luật Tổ chức chính quyền địa phương ngày 19/6/2015; Luật sửa đổi, bổ sung một số điều của Luật Tổ chức Chính phủ và Luật Tổ chức Chính quyền địa phương ngày 22/11/2019;

Căn cứ Luật Đất đai ngày 29/11/2013;

Căn cứ Nghị định số 43/2014/NĐ-CP ngày 15/5/2014 của Chính phủ quy định chi tiết thi hành một số điều của Luật đất đai;

Căn cứ Thông tư số 30/2014/TT-BTNMT ngày 02/6/2014 của Bộ Tài nguyên và Môi trường quy định về hồ sơ giao đất, cho thuê đất, chuyển mục đích sử dụng đất, thu hồi đất;

Căn cứ Quyết định số 3817/QĐ-UBND ngày 17/11/2022 của UBND tỉnh về việc cho Công ty TNHH Xây dựng Tấn Thành thuê đất để khai thác đất làm vật liệu san lấp tại xã Cát Thành, huyện Phù Cát;

Theo đề nghị của Sở Tài nguyên và Môi trường tại Tờ trình số 983/TTr-STNMT ngày 24/11/2022.

QUYẾT ĐỊNH:

Điều 1. Điều chỉnh địa điểm khu đất cho Công ty TNHH Xây dựng Tấn Thành thuê để khai thác đất làm vật liệu san lấp tại huyện Phù Cát theo Quyết định số 3817/QĐ-UBND ngày 17/11/2022 của UBND tỉnh như sau:

- Từ: xã Cát Thành
- Thành: xã Cát Khánh.

(Các nội dung khác vẫn giữ nguyên theo Quyết định số 3817/QĐ-UBND ngày 17/11/2022 của UBND tỉnh).

Điều 2. Quyết định này có hiệu lực kể từ ngày ký và điều chỉnh, bổ sung Quyết định số 3817/QĐ-UBND ngày 17/11/2022 của UBND tỉnh

Chánh Văn phòng UBND tỉnh, Giám đốc Sở Tài nguyên và Môi trường, Cục trưởng Cục Thuế tỉnh, Chủ tịch UBND huyện Phù Cát, Chủ tịch UBND xã Cát Thành, Chủ tịch UBND xã Cát Khánh, Giám đốc Công ty TNHH Xây dựng Tấn Thành và Thủ trưởng các cơ quan liên quan chịu trách nhiệm thi hành Quyết định này.

Văn phòng UBND tỉnh đưa Quyết định này lên Trang thông tin điện tử của Văn phòng UBND tỉnh Bình Định./.

Nơi nhận

- Như Điều 3;
- CT, PCT UBND tỉnh;
- TTTHCB;
- Lưu: VT, K4, K16.

**TM. ỦY BAN NHÂN DÂN
KT. CHỦ TỊCH
PHÓ CHỦ TỊCH**

Nguyễn Tuấn Thanh