

**ỦY BAN NHÂN DÂN
TỈNH BÌNH ĐỊNH**

**CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM
Độc lập - Tự do - Hạnh phúc**

Số: /UBND-TH

Bình Định, ngày tháng năm 2023

V/v chi trả kinh phí bồi thường,
GPMB và thanh toán KLHT các
dự án, công trình từ nguồn thu
tiền sử dụng đất năm 2023

Kính gửi:

- Sở Tài chính;
- Sở Kế hoạch và Đầu tư;
- Kho bạc Nhà nước tỉnh.

Căn cứ Thông tư số 78/2022/TT-BTC ngày 26/12/2022 của Bộ Tài chính Quy định về tổ chức thực hiện dự toán ngân sách nhà nước năm 2023; Quyết định số 4279/QĐ-UBND ngày 19/12/2022 của UBND tỉnh về việc phân bổ và giao kế hoạch đầu tư công vốn ngân sách nhà nước năm 2023

Xét đề nghị của Sở Tài chính tại Văn bản số 25/STC-QLNS ngày 05/01/2023 về việc chi trả kinh phí bồi thường, GPMB và thanh toán KLHT các dự án, công trình từ nguồn thu tiền sử dụng đất năm 2023, Chủ tịch UBND tỉnh có ý kiến như sau:

Cho phép sử dụng số tiền **28.000 triệu đồng** từ nguồn thu tiền sử dụng đất để chi trả kinh phí bồi thường, giải phóng mặt bằng và thanh toán khối lượng hoàn thành các dự án, công trình theo kế hoạch được UBND tỉnh bố trí năm 2023 (chi tiết theo Phụ lục đính kèm).

Thủ trưởng các cơ quan, đơn vị có liên quan phối hợp triển khai thực hiện./.

Nơi nhận:

- Như trên;
- CT, các PCT UBND tỉnh;
- Ban QLDA NN và PTNN;
- CVP UBND tỉnh;
- Lưu: VT, K1, K17.

**KT. CHỦ TỊCH
PHÓ CHỦ TỊCH**

Nguyễn Tự Công Hoàng

Phụ lục

(Kèm theo Công văn số /UBND-TH ngày / /2023 của UBND tỉnh)

Đơn vị: triệu đồng

STT	Danh mục dự án	Kế hoạch vốn năm 2023	Bố trí đợt này	Đầu mối giao kế hoạch	Ghi chú
	NGUỒN THU TIỀN SỬ DỤNG ĐẤT	193.000	28.000		
1	Xây dựng hạ tầng khu tái định cư thuộc Khu đô thị và du lịch sinh thái Diêm Vân, xã Phước Thuận, huyện Tuy Phước	52.000	2.000	Ban QLDA NN&PTNT	
2	Xây dựng hạ tầng khu tái định cư Quảng Vân, xã Phước Thuận, huyện Tuy Phước	1.000	1.000		
3	Sửa chữa, nâng cấp hệ thống Thủy lợi La Tinh	70.000	10.000		
4	Xây dựng cơ sở hạ tầng thích ứng biến đổi khí hậu cho đồng bào dân tộc thiểu số (CRIEM)	20.000	10.000		
5	Dự án Phát triển tích hợp thích ứng -tỉnh Bình Định	50.000	5.000		