

QUYẾT ĐỊNH

**Bổ sung dự toán năm 2023 cho Ban QLDA Dân dụng và Công nghiệp tỉnh
để thanh toán các chi phí điều chỉnh quy hoạch chi tiết xây dựng
tỷ lệ 1/500 Bãi chôn lấp chất thải rắn Long Mỹ**

CHỦ TỊCH ỦY BAN NHÂN DÂN TỈNH

Căn cứ Luật Tổ chức chính quyền địa phương ngày 19/6/2015; Luật Sửa đổi, bổ sung một số điều của Luật Tổ chức Chính phủ và Luật Tổ chức chính quyền địa phương ngày 22/11/2019;

Căn cứ Quyết định số 4179/QĐ-UBND ngày 12/12/2022 của UBND tỉnh về việc giao dự toán ngân sách nhà nước năm 2023;

Căn cứ Quyết định số 5354/QĐ-UBND ngày 25/9/2023 của UBND tỉnh về phê duyệt điều chỉnh đồ án quy hoạch chi tiết xây dựng tỷ lệ 1/500 Khu xử lý chất thải rắn Long Mỹ, xã Phước Mỹ, thành phố Quy Nhơn;

Theo đề nghị của Sở Tài chính tại Tờ trình số 533/TTr-STC ngày 16/11/2023 và ý kiến thống nhất của các thành viên Ban cán sự Đảng UBND tỉnh tại Phiếu trình xin ý kiến ngày 17/11/2023.

QUYẾT ĐỊNH:

Điều 1. Bổ sung dự toán kinh phí năm 2023 cho Ban QLDA Dân dụng và Công nghiệp tỉnh với số tiền là **238,817 triệu đồng** (Hai trăm ba mươi tám triệu, tám trăm mười bảy nghìn đồng chẵn) để thanh toán các chi phí điều chỉnh quy hoạch chi tiết xây dựng tỷ lệ 1/500 Bãi chôn lấp chất thải rắn Long Mỹ, thành phố Quy Nhơn.

Nguồn kinh phí thực hiện: Từ nguồn kinh phí chi sự nghiệp kinh tế thực hiện các chính sách của tỉnh và nhiệm vụ đột xuất khác theo chỉ đạo của cấp có thẩm quyền trong dự toán ngân sách tỉnh năm 2023.

Điều 2. Ban QLDA Dân dụng và Công nghiệp tỉnh chịu trách nhiệm quản lý, sử dụng và thực hiện thanh quyết toán kinh phí bổ sung tại Điều 1 theo đúng quy định hiện hành của Nhà nước.

Điều 3. Chánh Văn phòng UBND tỉnh, Giám đốc các Sở: Tài chính, Xây dựng, Giám đốc Kho bạc Nhà nước tỉnh, Giám đốc Ban QLDA Dân dụng và Công nghiệp tỉnh và Thủ trưởng các cơ quan, đơn vị có liên quan chịu trách nhiệm thi hành Quyết định này kể từ ngày ký./.

Nơi nhận:

- Như Điều 3;
- Chủ tịch UBND tỉnh;
- PCT UBND tỉnh N.T.C.Hoàng;
- CVP, PVPKT;
- Lưu: VT, K14.

**KT. CHỦ TỊCH
PHÓ CHỦ TỊCH**



Nguyễn Tự Công Hoàng