

## QUYẾT ĐỊNH

Về việc phê duyệt giá khởi điểm để tổ chức bán đấu giá lô gỗ loài thực vật thông thường từ rừng sản xuất là rừng trồng của Ban Quản lý rừng phòng hộ Tây Sơn năm 2024

### CHỦ TỊCH ỦY BAN NHÂN DÂN TỈNH

Căn cứ Luật Tổ chức chính quyền địa phương ngày 19/6/2015; Luật Sửa đổi, bổ sung một số điều của Luật Tổ chức Chính phủ và Luật Tổ chức chính quyền địa phương ngày 22/11/2019;

Theo Quyết định số 4646/QĐ-UBND ngày 25/10/2024 của UBND huyện Tây Sơn về việc phê duyệt Phương án khai thác chính loài thực vật rừng thông thường từ rừng sản xuất là rừng trồng của Ban Quản lý rừng phòng hộ Tây Sơn năm 2024 (lần 2);

Theo đề nghị của UBND huyện Tây Sơn tại Tờ trình số 210/TTr-UBND ngày 20/11/2024 (kèm theo chứng thư thẩm định giá số 159/2024/388/CT.VNA.BĐ ngày 13/11/2024 của Công ty Cổ phần Đầu tư và Thẩm định giá VNA) và đề nghị của Sở Tài chính tại Văn bản số 4357/STC-QLGCS ngày 03/12/2024.

### QUYẾT ĐỊNH:

**Điều 1.** Phê duyệt giá khởi điểm bán đấu giá gỗ rừng sản xuất là rừng trồng của Ban Quản lý rừng phòng hộ Tây Sơn năm 2024, cụ thể như sau:

- Vị trí khai thác: khoảnh 1, tiểu khu 252A, xã Bình Tân, huyện Tây Sơn, tỉnh Bình Định.
- Diện tích khai thác: 5,55 ha.
- Phương thức bán: bán đấu giá cây đứng tại rừng công khai theo đúng quy định hiện hành.
- Giá khởi điểm đấu giá: 582.750.000 đồng.

**Điều 2.** Giao Chủ tịch UBND huyện Tây Sơn chỉ đạo Giám đốc Ban Quản lý rừng phòng hộ Tây Sơn triển khai thực hiện việc bán đấu giá theo đúng quy định hiện hành của Nhà nước. Sau khi hoàn thành xong việc bán đấu giá gỗ nêu trên, UBND huyện Tây Sơn gửi kết quả trúng đấu giá cho Sở Tài chính để theo dõi, quản lý.

**Điều 3.** Chánh Văn phòng UBND tỉnh, Giám đốc các Sở: Tài chính, Nông nghiệp và PTNT, Giám đốc Kho bạc Nhà nước tỉnh, Chủ tịch UBND huyện Tây Sơn và Thủ trưởng các cơ quan, đơn vị liên quan chịu trách nhiệm thi hành Quyết định này kể từ ngày ký./.

**Nơi nhận:**

- Như Điều 3;
- CT, các PCT UBND tỉnh;
- BQLRPH Tây Sơn;
- Lưu: VT, K10.

**KT. CHỦ TỊCH  
PHÓ CHỦ TỊCH**



**Nguyễn Tuấn Thanh**